



Ljubljansko barje, Slovinsko. Foto: Maša Šorn

VIZUALIZACE A ZAPOJENÍ VEŘEJNOSTI

NOVÉ DIGITÁLNÍ NÁSTROJE PRO PODPORU PARTICIPAČNÍCH PROCESŮ

Vývoj krajiny je velmi složitý problém, který podle filozofie projektu VITAL LANDSCAPES nezávisí pouze na odbornosti projektantů, architektů a dalších kvalifikovaných pracovníků. Zemědělci, regionální zainteresované strany a „obyčejní lidé“ se mohou rovněž považovat za odborníky, protože žijí a pracují v krajině. Podobně zní hlavní poslání projektu: **Oživte svou krajinu! My všichni jsme součástí své krajiny a jejího vývoje. Podoba naší budoucí krajiny závisí na nás!**

Jak ale můžeme zapojit osoby s různými úrovněmi znalostí a odlišných pohledů na krajinu do procesů plánování a vývoje? A jak můžeme vytvořit dostatečně kvalitní participaci a plodnou kulturu veřejné debaty? Zde mohou nové digitální nástroje pro vizualizaci změn krajiny v kombinaci se zapojením veřejnosti napomoci při hledání vhodných a široce přijímaných řešení pro udržitelný rozvoj krajiny.

Proto je vývoj a příkladné zavádění nových digitálních nástrojů pro vizualizaci změn krajiny jedním

z klíčových aspektů projektu VITAL LANDSCAPES. Tento bulletin poskytuje podrobné informace o činnostech projektu, které souvisejí s tímto tématem, a předkládá další přístupy k vizualizaci krajiny.

Toto vydání také obsahuje aktualizaci nejnovějších výsledků projektu a připravované aktivity. Na straně 4 uvádíme podrobnější profil partnera projektu číslo 2, společnosti Landesheimatbund Sachsen-Anhalt. Pro další informace prosím navštivte naše webové stránky www.vital-landscapes.eu nebo nás kontaktujte přímo.

Protože rok se chýlí ke konci, přejeme všem našim čtenářům klidné prožití vánočních svátků! Rádi bychom poděkovali všem, kteří pomohli podpořit první kroky projektu VITAL LANDSCAPES – těšíme se na pokračování naší spolupráce v roce 2011 a v dalších letech!

Jörn Freyer a Burkhardt Kolbmüller (koordinátoři)

MODERNÍ TECHNIKY VIZUALIZACE ZMĚN KRAJINY

MEZINÁRODNÍ SEMINÁŘ, KRAKOV/PL, 27.–28. ZÁŘÍ 2010

Vývoj krajiny je komplexní proces, který zahrnuje mnoho subjektů, často se zcela odlišnými a protichůdnými (ekonomické, finanční, ...) zájmy. Dokonce i když jsou scénáře vývoje předmětem veřejné diskuse (což není častý případ), nemají mnozí účastníci dostatečné informace a dovednosti, aby si mohli představit výsledky různých scénářů. Kromě toho složitost a neproniknutečnost plánovacích dokumentů zabraňují a demotivují laickou veřejnost při využití příležitostí možného zapojení.

Předpokladem projektu VITAL LANDSCAPES je skutečnost, že moderní vizualizační nástroje mohou povzbudit, podpořit a usnadnit zapojení veřejnosti do územního plánování. Nicméně v současné době je na trhu nepřeberné množství různých přístupů a řešení, například 2D nebo 3D vizualizace, statické nebo dynamické systémy s interaktivitou nebo bez ní a tak dále. Navíc se značně liší náklady, technologické požadavky a příslušné přípravné práce (např. shromáždit potřebné údaje).

Na semináři na Krakovské zemědělské univerzitě (27.–28. září 2010) byla představena existující řešení s ohledem na určení vhodného softwaru, který podporuje cíle projektu, a také se o nich diskutovalo. Cílem semináře bylo najít odpovědi na následující otázky:

- Jaké produkty jsou na trhu k dispozici a jaké jsou jejich silné a slabé stránky?
- Která řešení jsou vhodná při procesu zapojení veřejnosti v menším měřítku (např. obce) s při-

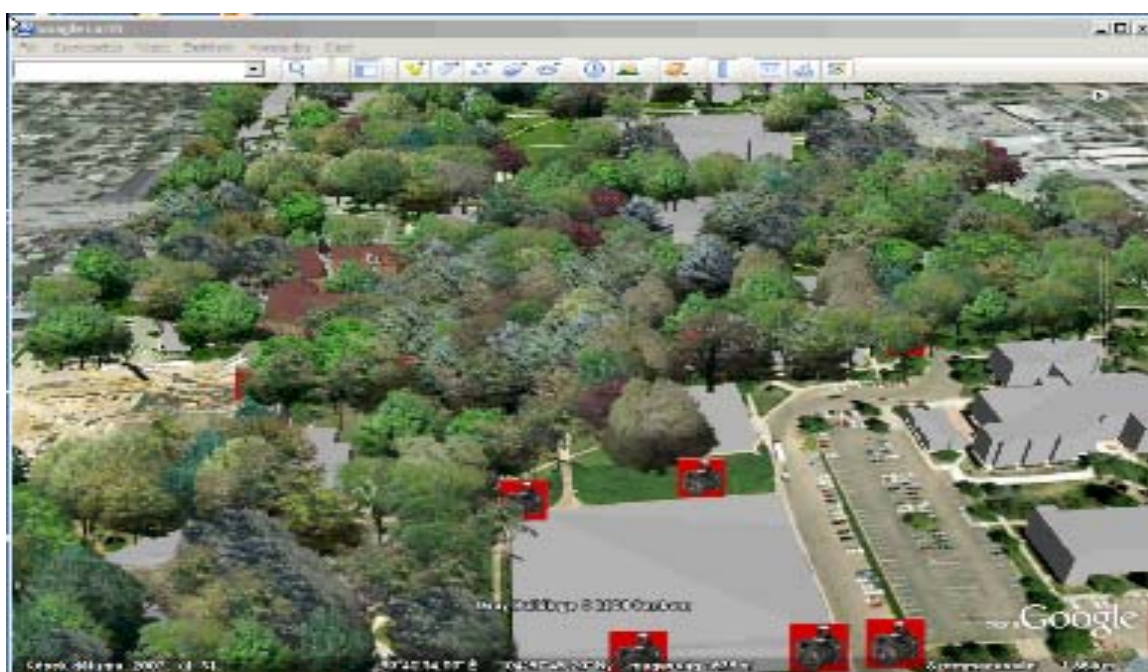
hlédnutím k omezenému rozpočtu a lidským zdrojům (např. při sběru dat)?

– Které vizualizační nástroje nejlépe pomohou laikům (např. regionálním zainteresovaným stranám a veřejnosti), aby si představili důsledky různých alternativ?

Na základě výše uvedeného identifikovali odborníci z PP6 a PP7 následující specifické požadavky vizualizačních nástrojů v procesech zapojení veřejnosti:

- on-line (neměl by být vyžadován speciální software, pouze připojení k internetu)
- bezplatný prohlížeč pro uživatele (bez nákladů pro uživatele)
- snadné ovládání (nejsou potřeba žádné speciální znalosti)
- rychlé, fotorealistické zobrazení, detailní objekty
- interaktivita
- ovládání velkých ploch (krajiny)
- modelování terénu (reálná 3D vizualizace)
- objekty v krajině (schopnost zvládnout 3D objekt)
- ovládání scénáře (před/po) k vizualizaci změn krajiny
- schopnost používat běžná data z GIS a CAD (není nutný žádný speciální formát nebo úprava)

Po porovnání vlastností, cen a složitosti různých softwarových řešení (viz tabulka) byl jako nejvhodnější nástroj pro účely projektu VITAL LANDSCAPES určen GoogleEarth. Poté budou pilotní projekty tento nástroj podrobně testovat.



Požadavky	VNS	LandSi m3D	Terragen	GenesisIV	ArcGIS	Bing	Lande Xplore	Google Earth
on-line	O	O	O	O	X	X	X	X
bezplatný prohlížeč pro uživatele	X	O/X	O	X	X	X	X	X
snadné ovládání	O	O						X
důmyslná možnost zobrazení	X	X	O	O	X	O/X	X	X/O
rychlé zobrazování	O/X	X	O	O	O	X	O	X
detailní objekty	X	X	X	X	X	X/O	X	X/O
interaktivita	X/O	X/O	O	O	X	X	O/X	X
ovládání velké plochy	O	X	O	O	X	X	O	X
modelování terénu	X	X	X	X	X/O	X	X	X
2D/3D	X	X	X	X	X/O	X	X	X
podpora objektů v krajině	X	X	X	X	X/O	X	X	X
před/po ovládání scénáře	X	X	O	O	X	O	X/O	X/O
lze používat běžná data z GIS a CAD	X	X	X/O	X/O	X	X	X/O	X

Vlastnosti různých softwarových řešení participativního plánování krajiny

MODERNÍ TECHNIKY VIZUALIZACE

PŘÍSTUPY A PROJEKTY

Aby se zabránilo ztrátě času při objevování už objeveného, kontaktovali pracovníci projektu VITAL LANDSCAPES další projekty, které se zabývají vizualizací krajiny v procesech zapojení veřejnosti. Některé z nich zahrnují ty nejzajímavější přístupy:

VISULANDS

Na Švýcarském federálním technologickém institutu v Curychu poskytl projekt VISULANDS analýzu preferencí veřejnosti a využívání půdy pozemkovým manažerem se záměrem vyvinout vizualizační nástroje, které usnadňují zapojení veřejnosti do řízení krajiny.

http://lrg.ethz.ch/visulands/fs_visulands.html

VIRTUAL LANDSCAPE THEATRE

Virtual Landscape Theatre, vyvinuté institutem Macaulay Land Use Research Institute v Aberdeenu (UK), je mobilní projekční zařízení, které využívá počítačové modely k vytvoření „působivého“ zakoušení místního prostředí, aby lidem pomohlo objevovat jejich minulé, současné a budoucí krajiny.

www.macauly.ac.uk/landscapes/

MODELLING TERRESTRIAL SYSTEMS

Výzkumné středisko Helmholtz Research Centre Leipzig (DE) vyvíjí nástroje pro modelování, které se zaměřují na vizualizaci komplexních údajů a procesů v životním prostředí a na správu databáze.

www.ufz.de/index.php?en=17870

PLUREL

Projekt PLUREL, financovaný z prostředků 6. rámcového programu a vedený Univerzitou v Kodani (DK), vyvíjí nové nástroje pro plánování a předpovídání, nezbytné pro rozvoj udržitelných vztahů mezi venkovem a městem v otázkách využívání půdy.

www.plurel.org



Komunita Raba Wyžna, Polsko. Foto: Jacek Pijanowski

NOVINKY PROJEKTU

AKTUALIZACE WEBU

Webové stránky projektu byly nedávno aktualizovány, včetně dalších informací o ochraně krajiny a vizualizaci: www.vital-landscapes.eu.

LETÁK A BROŽURA

V souladu s pracovním plánem vydal tým VITAL LANDSCAPES projektový leták a informační brožuru, z nichž oba jsou k dispozici nejen on-line, ale také jako tištěná verze.

SETKÁNÍ V BRATISLAVĚ

Příští setkání partnerů projektu VITAL LANDSCAPES se bude konat 17.–18. března 2011 v Bratislavě (SK) a pořádá ho Geografický ústav Slovenské akademie věd. Kromě prezentace pilotních projektů PP4 se bude konat seminář pracovní skupiny PB3, kde se projedná vyhodnocení předchozích projektů.

EXKURZE DO SLOVINSKA

5.–6. května 2011 navštíví mezinárodní exkurze pilotní projekty PP8 v Ljubljansko barje.



VÝTISK

PUBLIKOVÁNO
Landgesellschaft Sachsen-Anhalt

REDAKCE
Jörn Freyer
Burkhardt Kolbmüller

FINANCOVÁNÍ

Tento projekt je realizován prostřednictvím Programu CENTRAL EUROPE a spolufinancován ERDF (Evropským fondem regionálního rozvoje).

PARTNER PROJEKTU ČÍSLO 2: LANDESHEIMATBUND SACHSEN-ANHALT

PRACUJE S LIDMI PRO LIDI



Zřícenina kostela poblíž Nietlebenu, Německo. Foto: Annette Schneider

Landesheimatbund Sachsen-Anhalt je hlavní nevládní organizací v oblasti zachování dědictví, dokumentace krajiny, výzkumu folkloru a regionální historie ve Spolkové zemi Sasko-Anhaltsko ve středním Německu. Společnost byla založena v roce 1990, je aktivně podporována regionálním ministerstvem kultury a zastupuje čtená místní a regionální sdružení a projekty zaměřené na kulturní dědictví. Mezi hlavní oblasti její činnosti patří:

- památková péče
- regionální a místní historie
- tradiční a současná kultura
- umění a hudba
- zachování kulturní a přírodní krajiny
- regionální jazyky a dialekty

Landesheimatbund Sachsen-Anhalt organizuje konference a semináře, vzdělávací aktivity, výstavy a kulturní akce. Mezi hlavní činnosti patří práce s dětmi a občanskou společností. Společnost je partnerem v regionálních, národních i nadnárodních projektech.

V rámci projektu VITAL LANDSCAPES plní společnost Landesheimatbund Sachsen-Anhalt následující úkoly:

- Vývoj a přizpůsobování geograficky odvozené, on-line databáze kulturních krajinných prvků.
- Příkladná vizualizace změn krajiny a vývoje krajiny digitalizací historických map z různých století.
- Příprava a organizace nadnárodních studijních cest pro regionální zainteresované strany, aby se seznámily s nejlepšími realizovanými strategiemi ve vývoji krajiny v zúčastněných regionech.
- Školení průvodců kulturní krajinou podle evropských norem a rozvoj učebních osnov, vhodných pro všechny země střední Evropy.

Kontakt:

Landesheimatbund Sachsen-Anhalt
Magdeburger Straße 21
D-06112 Halle / Saale (DE)
Dr. Annette Schneider
schneider@lhbsa.de
www.lhbsa.de